

REGLEMENT DU CHALLENGE NATHALIE FOUSSIER

Règlement particulier de l'épreuve
Ce règlement complète le règlement général des épreuves Foussier
Les conditions des règlements particuliers priment celle des règlements généraux

EQUIPES PARTICIPANTES :

9 équipes dans le groupe 1 et un maximum de 15 équipes dans le groupe 2 participent à la l'épreuve :

INDEX DE JEU :

Les joueuses doivent disposer d'un index qui ne sera pas supérieur à **21.4** le jour de l'épreuve.

Une équipe pourra engager une joueuse dont l'index serait supérieur à 21.4. Son index sera ramené de toutes façons à 21.4

LE JEU :

L'épreuve se dispute en 2 rencontres : une aller et une retour.

- **Rencontre aller** : En stroke play sur deux jours.

- une journée : Quatre séries de simples sur 18 trous. Chaque équipe doit présenter une équipière dans chaque série. Les séries 1 et 2 jouent en brut, les séries 3 et 4 jouent en net.

- une journée : Deux séries de foursome sur 18 trous. Chaque équipe doit présenter une équipe dans chaque série. La série 1 joue en brut, la série 2 joue en net

Les classements se font par mode de jeu et par série : soit en tout six classements. Chaque classement distribue à la première un nombre de points égal au nombre d'équipes prenant le départ, un point de moins à la seconde, deux points de moins à la troisième, etc... En foursome, il sera appliqué un coefficient multiplicateur de 1,5. En cas d'égalité de place dans un même classement, les points des ex æquo seront additionnés et divisés par le nombre d'ex æquo avant d'être attribués à chacun d'eux.

La disqualification d'une équipe ou d'une joueuse fait marquer zéro point dans le classement considéré.

L'abandon justifié est apprécié par le comité de la rencontre.

En cas d'abandon justifié le camp occupera la dernière place et rapportera un point ou les points attribués à cette place si plusieurs camps sont dans le même cas.

Pour chaque équipe, le résultat des foursomes est obtenu en additionnant les points gagnés dans chacune des deux séries foursomes. Le résultat des simples est obtenu en additionnant les points gagnés dans chacune des quatre séries de simples. Le résultat de la rencontre est la somme des points des 2 foursomes et des 4 simples.

- **Rencontre retour** : Identique à la rencontre aller.

CLASSEMENT :

Le classement se fait en additionnant les points des résultats de la rencontre aller et de la rencontre retour. L'équipe vainqueur est celle qui aura le plus de points.

En cas d'égalité, les départages se feront sur les scores de la rencontre retour en comparant dans l'ordre :

Les scores bruts des séries 1 et 2 en simple, les scores nets des séries 3 et 4 en simple.

Si l'égalité subsiste, les scores foursomes seront comparés dans le même processus.

En cas de nouvelle égalité, la méthode sera appliquée aux scores de la rencontre aller.

Les 3 équipes du 1^{er} groupe classées aux 3 dernières places descendent dans le second groupe et seront remplacées par les 3 premières équipes du second groupe.

Les 4 équipes du second groupe classées aux 4 dernières places descendent en poule de qualification. Ce nombre pourra être modifié par le Comité en fonction du nombre de participants.

LISTE DES EQUIPIERES , COMPOSITION DES EQUIPES :

La liste des équipières devra parvenir au comité d'organisation des épreuves Foussier J & N par le site internet des épreuves. Elle comportera un maximum de SIX noms. Date limite : le LUNDI précédant l'épreuve..

Après sa réception, plus aucune équipière ne pourra être ôtée, rajoutée ou remplacée.

ORDRE DE JEU

Pour les foursomes et les simples, les équipières joueront dans l'ordre choisi par le Capitaine.

- **Foursomes** : Les équipières joueront en brut dans la série 1. En net dans la série 2.
- **Simple**s : Les équipières joueront en brut dans les série 1 et 2. En net dans les séries 3 et 4.

Deux équipières ayant participé le premier jour pourront être remplacées par une 5^{ème} ou une 6^{ème} équipière figurant sur la fiche de composition des équipes.

oo